|  | **RA 1** |  | **RA 2** |  | **Estimativa: horas trabalhadas esta semana** |  | **Estimativa: linhas de código escritas esta semana** |  | **Número Quadro Kanban** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **2666170** |  | **1753339** |  | **10** |  | **532** |  | **0** |

| **Nome do Projeto** | Ruína das Slimes |
| --- | --- |

| **A fazer próxima semana** | **Em execução esta semana** | **Finalizado** |
| --- | --- | --- |
| Estado de morte para jogar e inimigo  Quando inimigo morrer, derrubar um item  Objetos no cenário | Guardar progressão  Finalizar ajustes em InfiniteScroller Colisão entre (Jogador,Inimigo) causa dano no jogador | Movimentação do jogador Movimentação dos inimigos base |